

DÉCOUVRIR LA VIE EN COLLECTIVITÉ

- Jouer avec les autres
- Développer son autonomie

Les **MATINS** chez les Rigolo :

Début de la journée autour d'un temps libre à l'extérieur suivi d'un **réveil musculaire** (gym, étirement ...)

Puis les Rigolo évolueront sur **différents pôles** (jeux d'exercice, jeu symbolique, jeu de construction, jeux d'imitation)

Une **activité manuelle en lien avec le thème du jour** sera proposée au même titre que les autres pôles :

En début d'**APRÈS-MIDI**, les Rigolo profiteront de différents **pôles sensoriels** (environ 45') le temps que les enfants qui dorment encore se lèvent de la sieste (réveil échelonné).

avant un **jeu en extérieur** (environ 30').

Pour le confort de tous, les arrivées et départs occasionnels ou réguliers en dehors des temps d'accueils ne sont pas autorisés entre 9h et 11h ni entre 14h et 16h.

Toutes les activités sont construites selon la **tranche d'âge**.

En fonction de certains aléas (effectifs, météo) les **activités pourront être modifiées**.

Merci de votre compréhension.

PROGRAMME DES MERCREDIS

Cycle 3 : du 5 Janvier au 9 Février

MEMO

Affaires à prévoir



Nécessaire de sieste
(oreiller, doudou, couverture ...)



Gourde



Tenue de rechange



En fonction de la météo
(gants, bottes, combinaison ...)

« Les animaux de l'hiver »

5 Janv

Matin :

Peint un pingouin main



Après-midi :

Musique (Pôle sensoriel) +
Poisson pêcheur (Jeu extérieur)

12 Janv

Matin :

Fabrique un
rennes



Après-midi :

Pêche aux puzzles (Pôle sensoriel)
+ relai trottinette (Jeu extérieur)

19 Janv

Matin :

Crée un ours doigt



Après-midi :

Kim toucher (Pôle sensoriel)
+ jeu de relai (Jeu extérieur)

26 Janv

Matin :

Fabrique un
aigle



Après-midi :

Pâte à modeler (Pôle sensoriel)
+ parcours de motricité (Jeu extérieur)

2 Fév

Matin :

Fabrique un renard



Après-midi :

Kim vue (Pôle sensoriel)
+ relai cerceau (Jeu extérieur)

9 Fév

Matin :

Décore ton loup
pantin



Après-midi :

Jeux des odeurs (Pôle sensoriel)
+ Parcours de motricité (Jeu extérieur)

Le projet en quelques mots ...

Une panthère arrive dans le village des animaux de l'hiver. Elle ne connaît personne et est un peu timide. Elle a besoin de votre aide pour aller rencontrer de nouveaux copains.